



ESTADO DE SERGIPE
CÂMARA MUNICIPAL DE ARACAJU

JOSENITO VITALE
PRESIDENTE

FABIANO OLIVEIRA
1º SECRETÁRIO

SARGENTO BYRON
2º SECRETÁRIO

PAUTA DA 73ª SESSÃO ORDINÁRIA – 25 DE AGOSTO DE 2022

**“PORQUE NECESSITAIS DE PACIÊNCIA, PARA QUE,
DEPOIS DE HAVERDES FEITO A VONTADE DE DEUS,
POSSAIS ALCANÇAR A PROMESSA. ”**
(HEBREUS 10:36)

PROJETO DE LEI Nº 27/2022		DISPÕE SOBRE A CAMPANHA DE CONSCIENTIZAÇÃO, VALORIZAÇÃO E INCENTIVO DA DOAÇÃO DE SANGUE, PLAQUETAS E/OU MEDULA ÓSSEA NA CIDADE DE ARACAJU, E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.	DR. MANUEL MARCOS	RF
PROJETO DECRETO LEGISLATIVO Nº 41/2022	DE	CONCEDE TÍTULO DE CIDADANIA ARACAJUANA AO SENHOR LEONARDO FARIA DA ROCHA.	EDUARDO LIMA	VOTAÇÃO ÚNICA
PROJETO DECRETO LEGISLATIVO Nº 43/2022	DE	CONCEDE TÍTULO DE CIDADANIA ARACAJUANA AO SENHOR WELLINGTON DA CRUZ SOUZA.	SHEYLA GALBA	VOTAÇÃO ÚNICA
PROJETO DECRETO LEGISLATIVO Nº 44/2022	DE	CONCEDE TÍTULO DE CIDADANIA ARACAJUANA AO SENHOR RAPHAEL CÂMARA MEDEIROS PARENTE.	PASTOR DIEGO	VOTAÇÃO ÚNICA
PROJETO DE LEI Nº 286/2021		INSTITUI NO CALENDÁRIO OFICIAL DO MUNICÍPIO DE ARACAJU O DIA DA CONSCIENTIZAÇÃO E COMBATE AO USO DE CEROL, LINHA CHILENA OU ASSEMELHADAS, E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.	FABIANO OLIVEIRA	3ª
PROJETO DE LEI Nº 168/2021		DÁ NOVA AO ARTIGO 1º DA LEI 300/1973, QUE DENOMINA RUA “JOÃO NUNES DE ANDRADE”, DA RUA ENGENHEIRO FRANCISCO MANOEL DA COSTA ATÉ A AVENIDA ROTARY, NO BAIRRO ATALAIA. E DÁ PROVIDÊNCIAS CORRELATAS.	NITINHO	2ª



ESTADO DE SERGIPE
CÂMARA MUNICIPAL DE ARACAJU

PROJETO DE LEI Nº 293/2021	RECONHECE DE UTILIDADE PÚBLICA O INSTITUTO DE JUDÔ BOTO CINZA E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.	SARGENTO BYRON	2ª
PROJETO DE LEI Nº 152/2022	DENOMINA AVENIDA PROFESSORA MARIA GERALDA DE ALMEIDA A ATUAL AVENIDA Y INICIANDO NA AVENIDA ADALBERTO FONSECA DO RESIDENCIAL SUMMER VILLE, ATÉ A RUA ORLANDO TAVARES MACEDO DO LOTEAMENTO AQUARIUS, BAIRRO ARUANA, E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS CORRELATAS.	PROFESSOR BITTENCOURT	2ª
PROJETO DE LEI Nº 174/2022	DENOMINA RUA DIEGO BISPO DOS SANTOS, ATUAL RUA A, BAIRRO 18 DO FORTE E DÁ PROVIDENCIAS.	NITINHO	2ª